

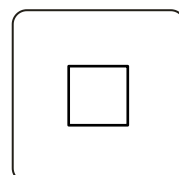
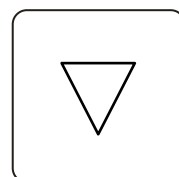
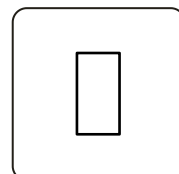
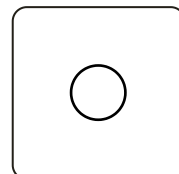
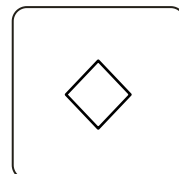
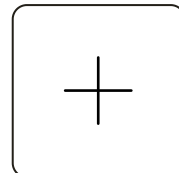
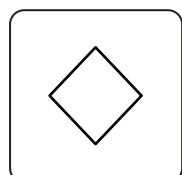
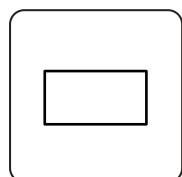
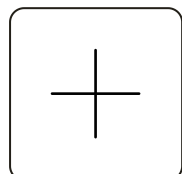
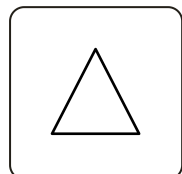
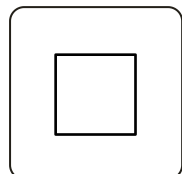
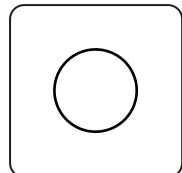
1 · Najdi stejný tvar

Přiřazování tvarů. Dítě hledá dvojice a spojuje je čarou přes prostřední pruh. Vhodné zhruba od 3 let. Tvary se liší velikostí i natočením schválně — jde o rozpoznání tvaru, ne o porovnání obrázků.

Jméno

Datum

Zadání pro dítě: V levém sloupci je šest tvarů. V pravém sloupci jsou ty samé tvary, jen v jiném pořadí. Spoj čarou tvar vlevo se stejným tvarem vpravo.



Pro dospělého: Až bude hotovo, zeptejte se na jména tvarů. Nechte dítě říct název samo — pokud ho nezná, pojmenujte tvar až po ukázání („tenhle tvar je trojúhelník“), ne před ním. Podle pokusů s dvouletými dětmi se názvy vlastností učí líp, když zazní až za předmětem.

2 · Obtáhní tvar

Tvary jsou seřazené podle vývojové posloupnosti kresby: čára, kruh, křížek, čtverec, trojúhelník, kosočtverec. Dítě jde odshora dolů a skončí tam, kam mu to jde. Přeskakovat nemá smysl – každý další tvar přidává něco těžšího.

Jméno

Datum

Zadání pro dítě: Vlevo je tvar nakreslený celou čarou. Vedle něj jsou stejné tvary z teček – obtáhní je tužkou. V posledním rámečku zkus tvar nakreslit sám.

čára

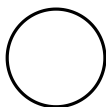
kolem 2 let



sám

kruh

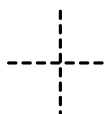
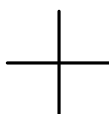
kolem 3 let



sám

křížek

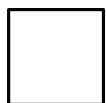
kolem 4 let



sám

čtverec

kolem 4 let



sám

trojúhelník

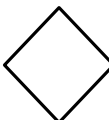
kolem 5 let



sám

kosočtverec

školní věk



sám

Pro dospělého: Kruh je jeden plynulý pohyb. Křížek už vyžaduje zvednout tužku a začít podruhé na správném místě. Čtverec potřebuje tři zastavení v rozích, trojúhelník navíc šikmou čarou. Kosočtverec nemá jedinou vodorovnou linku, proto přichází poslední. Když dítě nezvládá křížek, trénovat trojúhelník je ztráta času – vraťte se o krok zpět.

3 · Hledej tvar ve věcech

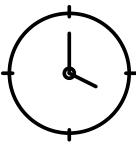
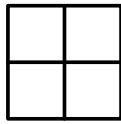
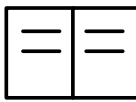
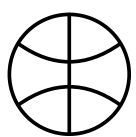
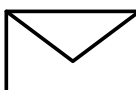
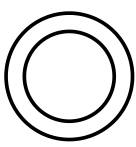
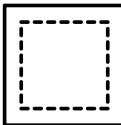
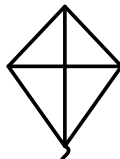
Tvary se doma neučí na kartičkách, ale na věcech. Tenhle list je most mezi obojím: dítě má v obyčejném předmětu najít geometrický tvar, který už zná. Vhodné zhruba od 4 let.

Jméno

Datum

Zadání pro dítě: U každého obrázku jsou čtyři políčka. Zaškrtni to, které patří k tvaru schovanému v obrázku. Některé věci mají tvarů víc — pak zaškrtni všechny, co sedí.

☐ kruh ☐ čtverec ☐ trojúhelník ☐ obdélník

 hodiny ☐ ☐ ☐ ☐	 okno ☐ ☐ ☐ ☐	 značka ☐ ☐ ☐ ☐	 kniha ☐ ☐ ☐ ☐
 míč ☐ ☐ ☐ ☐	 dům ☐ ☐ ☐ ☐	 zmrzlina ☐ ☐ ☐ ☐	 obálka ☐ ☐ ☐ ☐
 talíř ☐ ☐ ☐ ☐	 ubrousek ☐ ☐ ☐ ☐	 stromek ☐ ☐ ☐ ☐	 drak ☐ ☐ ☐ ☐

Pro dospělého: Stejnou hru hrajte cestou do školky. Dopravní značky jsou hotová učebnice: zákazové jsou kruhy, výstražné trojúhelníky, informační čtverce a obdélníky. Hledání tvaru mezi jinými tvary je přesně ta dovednost, kterou bude dítě za rok potřebovat na rozlišení písmen b, d a p — to jsou taky jen tři různě otočené varianty téhož znaku.

4 • Vybarvi podle pokynu

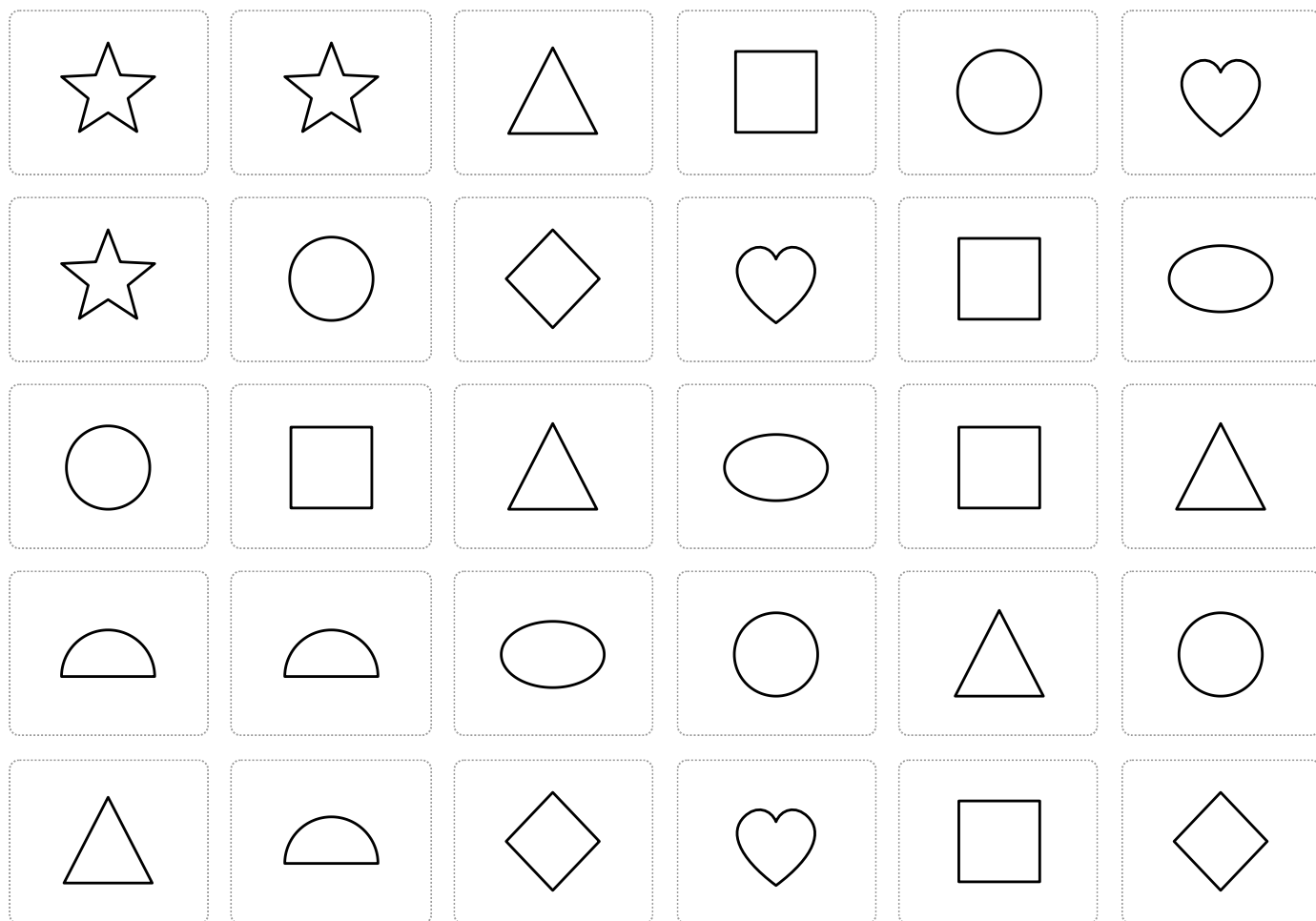
Pokyny jsou slovní, ne barevné. List proto funguje i pro dítě, které barvy rozlišuje jinak — a vytiskne se na obyčejné černobílé tiskárně. Cvičí se tu zrakové rozlišování tvarů, ne barvocit.

Jméno

Datum

Čtete dítěti nahlas, jeden pokyn po druhém:

1. Vybarvi **všechny kruhy**. Jednou barvou, jakou chceš.
2. Obkroužit **každý čtverec** — jen obtáhni jeho okraj silnější čarou.
3. Vybarvi **trojúhelníky** jinou barvou než kruhy.
4. Udělej **tečku doprostřed** každého srdce.
5. **Přeškrtni** každou hvězdu.
6. Kosočtverce, ovály a půlkruhy nech **bílé**.



Pro dospělého: Pokud dítě zadání zvládne, ale výsledné barvy vypadají „divně“ (tráva hnědá, obličej zelený) nebo si vybírá pořád ty samé dvě tři pastelky, stojí za to nechat kolem 4 let vyšetřit barvocit u dětského očního lékaře. V Česku je plošné testování barvocitu na řadě až v 7 letech. Porucha se týká zhruba jednoho chlapce z dvanácti a odhadem 40 % barvoslepých dětí projde celou školou bez toho, že by to někdo zjistil.