

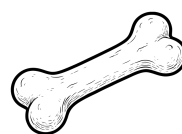
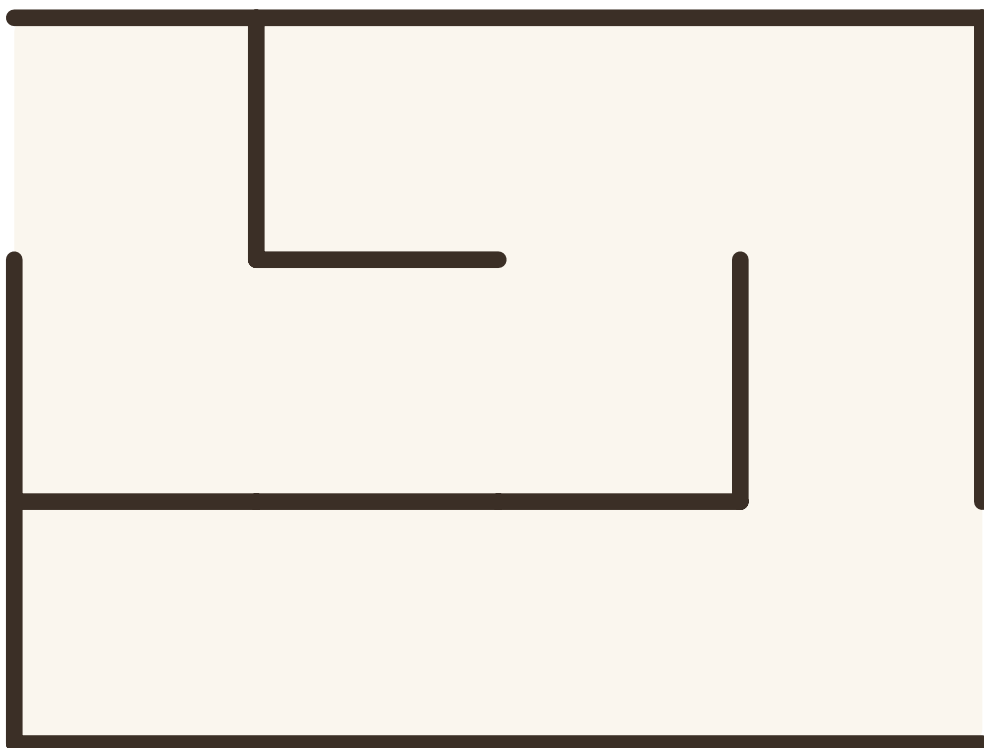
Bludiště: pejsek a kost

Pomoz pejskovi ke kosti. Jed' širokou uličkou a nepřejížděj černé čáry, to jsou ploty.

Doporučený věk: 3–4 roky · bludiště

Jméno _____

Datum _____



Tip pro rodiče: Nejdřív ať dítě projede cestu prstem a řekne, kudy pejsek půjde. Teprve potom pastelku. Když přejede čáru, řekněte „tady je plot“ a zkuste to jinudy.

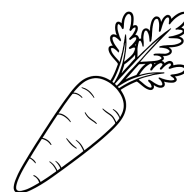
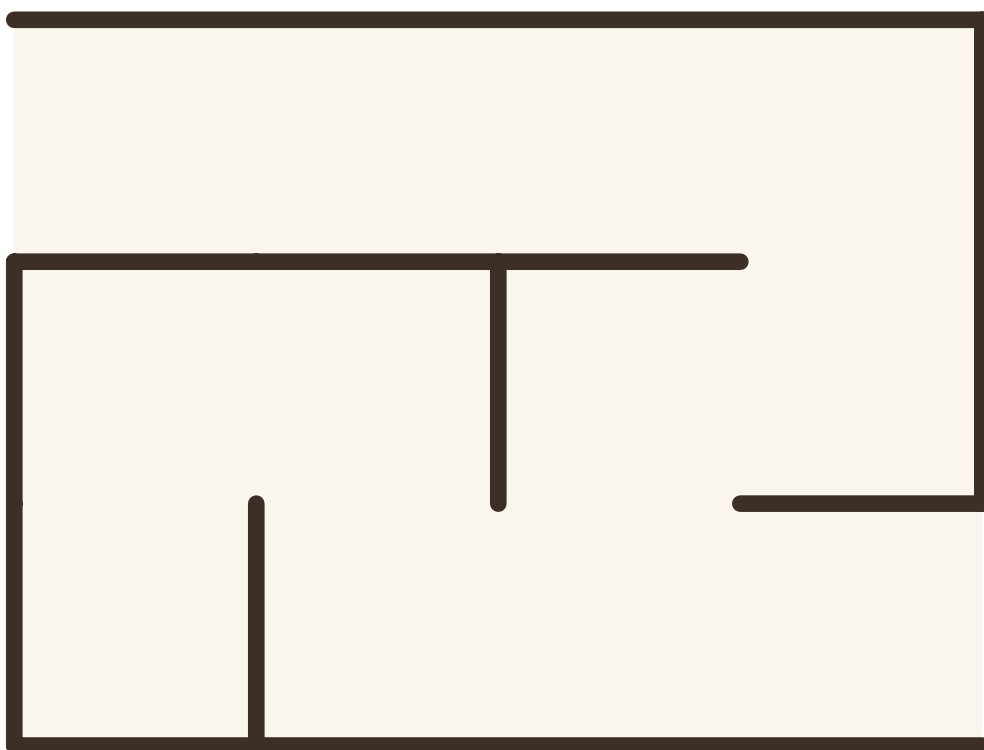
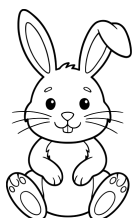
Bludiště: zajíc a mrkev

Pomoz zajíci k mrkvi. Jed' širokou uličkou a nepřejížděj černé čáry, to jsou ploty.

Doporučený věk: 3–4 roky · bludiště

Jméno _____

Datum _____



Tip pro rodiče: Silná trojhranná pastelka a list přilepený ke stolu. Čára nemusí být rovná ani uprostřed uličky, stačí dojet od zajíce k mrkvi.

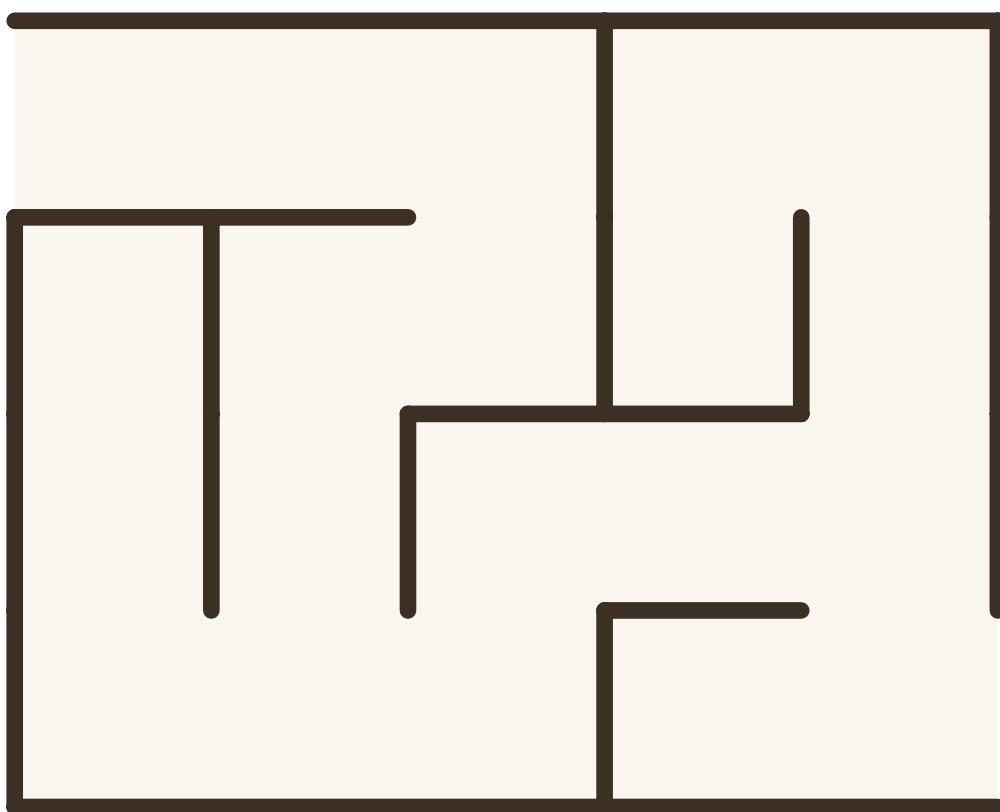
Bludiště: kočka a klubíčko

Pomoz kočce ke klubíčku. Když narazíš na plot, vrať se a zkus jinou cestu.

Doporučený věk: 3–4 roky · bludiště

Jméno _____

Datum _____



Tip pro rodiče: Tady už dítě může zabloudit. Neopravujte hned: zeptejte se „kudy to půjde dál?“ a nechte ho vrátit se samo. Návrat ze slepé uličky je to hlavní, co se tu trénuje.

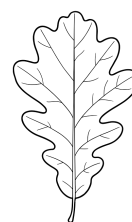
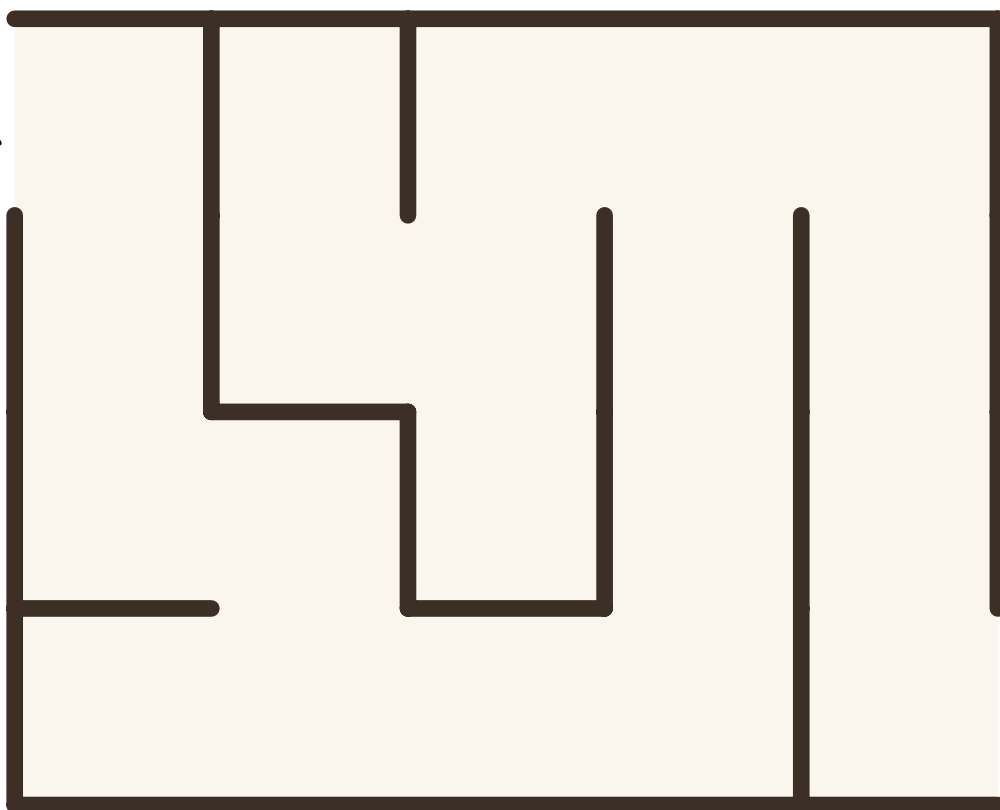
Bludiště: šnek a list

Pomoz šnekovi k listu. Jeď pomalu jako šnek a nepřejížděj černé čáry.

Doporučený věk: 3–4 roky · bludiště

Jméno _____

Datum _____



Tip pro rodiče: Zkuste hru na šneka: kdo dojde pomaleji, vyhrává. Pomalý tah učí dítě čáru řídit, ne jen rychle přejet papír.