

Včelka letí ke květině

Jed' tužkou po každé cestě od včelky ke květině, jedním plynulým tahem, zleva doprava. Zkus každou cestu dvakrát: jednou pomalu, jednou rychleji.

Doporučený věk: 4–5 let · grafomotorika

Jméno

Datum



Vlnovka



Horní oblouky



Smyčky



Cik cak



Vlnky

Tip pro rodiče: Užší dráha a menší tvary přesouvají pohyb z ramene na zápěstí a prsty — příprava na psaní. Hlídejte špetkový úchop (tři prsty) a to, aby dítě netlačilo. Smyčky a oblouky jsou stavební kameny psacího písma; stačí 5–10 minut, ideálně 2–3× týdně.

Dokresli druhou polovinu: domeček, srdíčko, jablíčko

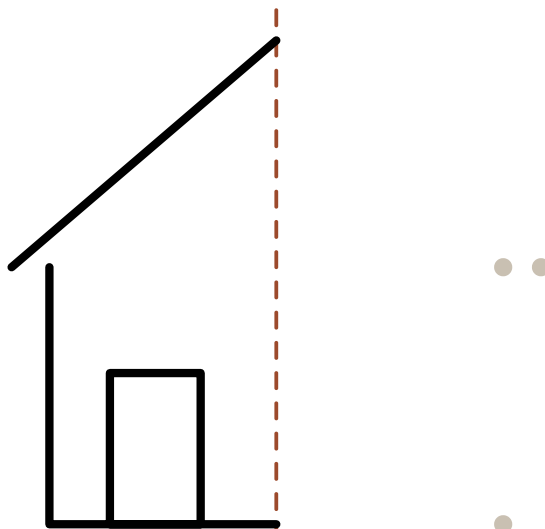
Každý obrázek je nakreslený jen z půlky. Dokresli pravou půlku tak, aby byla stejná jako levá. Šedé tečky ti napoví, kam čára vede.

Doporučený věk: 4–5 let · grafomotorika

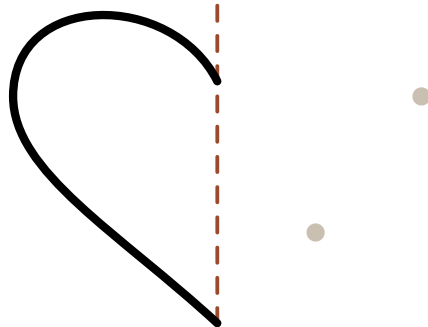
Jméno

Datum

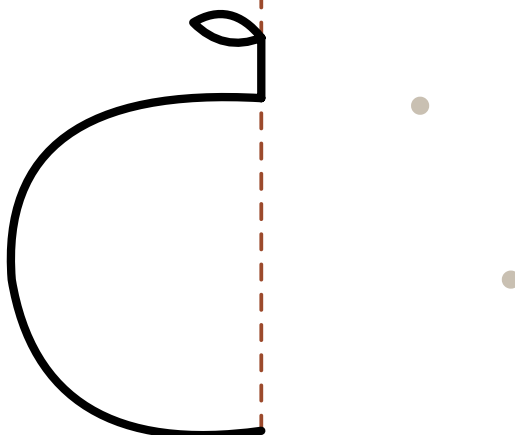
Domeček



Srdíčko



Jablíčko



Tip pro rodiče: Osová souměrnost spojuje zrakově-prostorové vnímání s vedením čáry. Nejdřív ať dítě přejede prstem osu a levou půlku, pak kreslí. Přesnost není cíl — cílem je, aby pochopilo „stejně, jen zrcadlově“. Pokud je to těžké, začněte domečkem (rovné čáry).

Dokresli druhou polovinu: motýl, stromek, hvězda

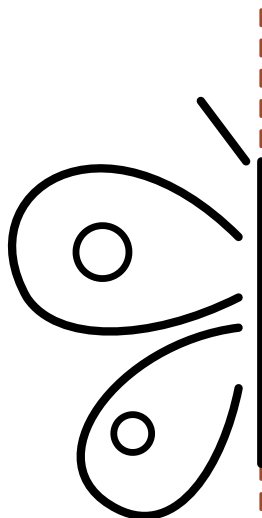
Dokresli pravou půlku každého obrázku tak, aby byla stejná jako levá. Tentokrát je nápovědy méně — pomůže ti tečkovaná osa uprostřed.

Doporučený věk: 4–5 let · grafomotorika

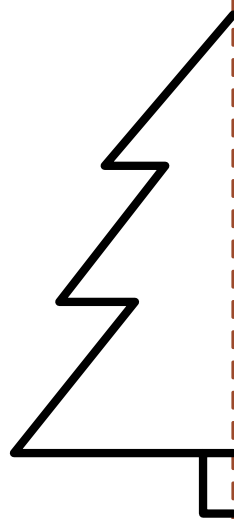
Jméno

Datum

Motýl



Stromek



Hvězda



Tip pro rodiče: Když je hvězda příliš těžká, nechte ji na jindy – motýl a stromek stačí. U motýla si všimněte, jestli dítě zvládne stejnou velikost křídl; když je pravé mnohem menší, ukažte mu, jak se levé „změří“ prstem od osy.

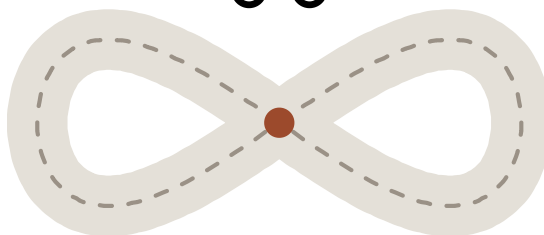
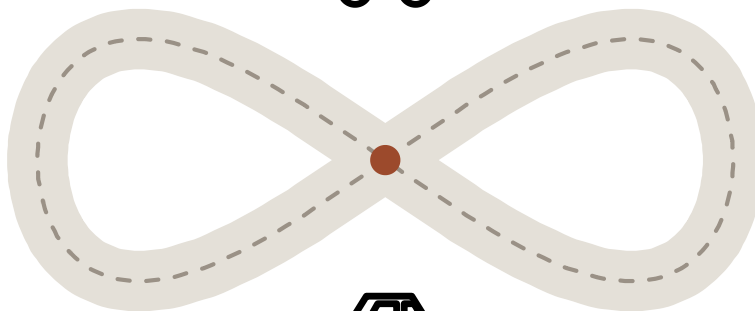
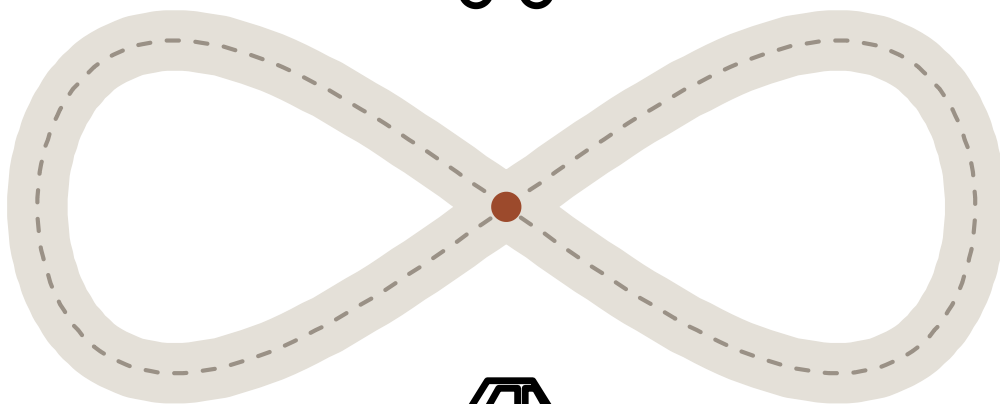
Ležatá osmička s autíčkem

Autíčko jezdí po ležaté osmičce. Začni u tečky a jeď po šedé cestě pořád dokola, aspoň třikrát za sebou, bez zvednutí tužky. Nejdřív velkou osmičku, pak menší.

Doporučený věk: 4–5 let · grafomotorika

Jméno

Datum



Začni u tečky, jeď dokola a přes střed. Aspoň třikrát bez zvednutí tužky.

Tip pro rodiče: Nejdřív osmičku „nakreslete“ celou paží ve vzduchu, pak prstem na stole, teprve pak tužkou. Sledujte, jestli dítě při přejezdu středu nemění ruku nebo nenaklání celé tělo – pokud ano, zůstaňte u velké osmičky déle.

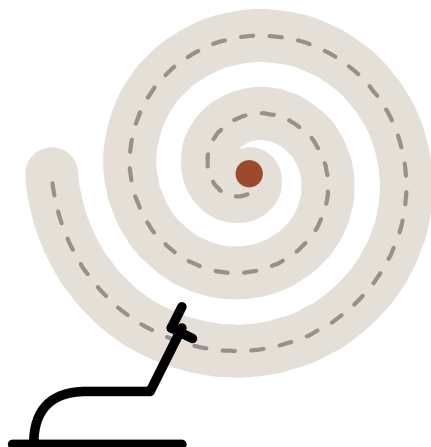
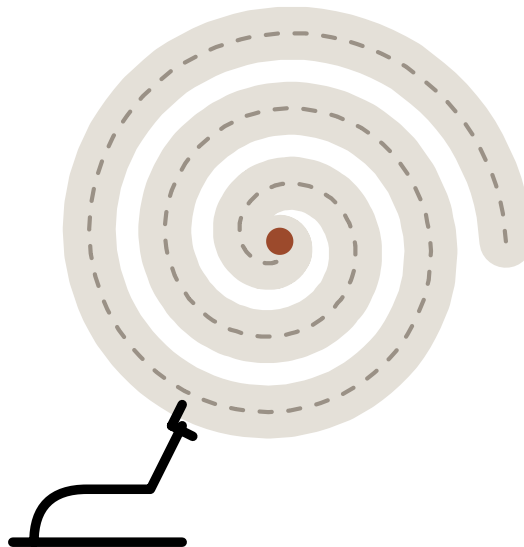
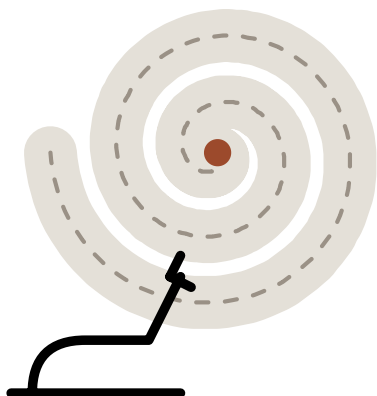
Šnečí ulity – spirály

Šneci mají ulity ze spirály. Začni u tečky uprostřed a jeď po šedé cestě pořád dokola směrem ven, bez zvednutí tužky. Nakonec šneky vybarvi.

Doporučený věk: 4–5 let · grafomotorika

Jméno

Datum



Tip pro rodiče: Směr spirály zatím nevádí, ale sledujte, jestli dítě drží stále stejný. Když ulita „utíká“ z dráhy, zpomalte: řekněte „šnek je pomalý“ a kreslete spolu pomalu. Rychlost přijde, až bude tah jistý.

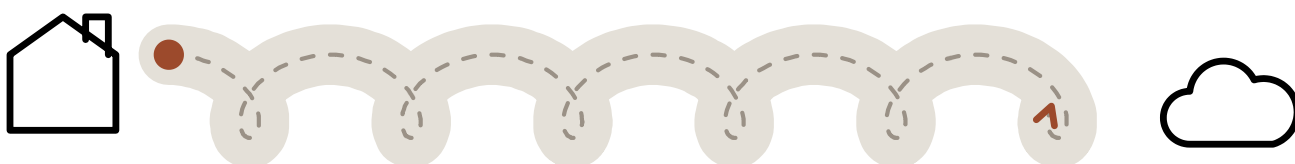
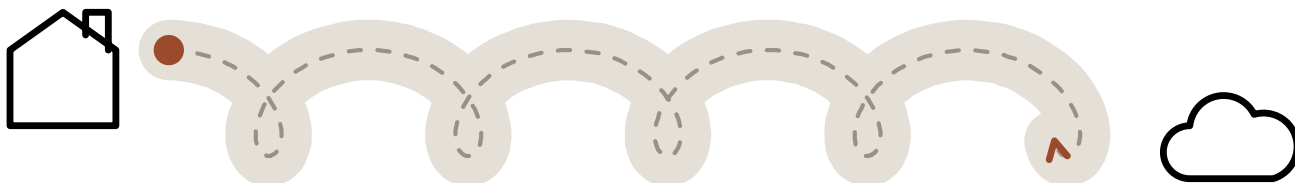
Kouř z komína – smyčky

Z komína stoupá kouř ve smyčkách. Jeď tužkou po cestě od komína k mráčku, jedním tahem, zleva doprava. Nahoře jsou smyčky velké, dole malé.

Doporučený věk: 4–5 let · grafomotorika

Jméno

Datum



Tip pro rodiče: Smyčky se často kreslí příliš rychle a pak se „slepují“. Zkuste rytmus slovy: „nahoru – kolem – dolů“. Když dítě smyčky netrefuje, vraťte se k oblouku (list Včelka) a zkuste to za pár týdnů znovu.

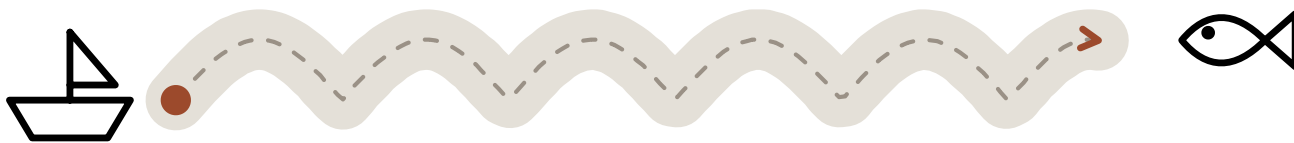
Vlny na moři – oblouky

Lodka pluje po vlnách k rybě. Jeď tužkou po každé cestě jedním tahem, zleva doprava. Všimni si: první vlny jdou nahoru, druhé dolů.

Doporučený věk: 4–5 let · grafomotorika

Jméno

Datum



Kopeček · mistička · vlnovka · vlnky

Tip pro rodiče: Pojmenujte oblouky: „kopeček“ a „mistička“. Dítě si tak směr lépe zapamatuje a později to pomůže u písmen. Kreslete občas i prstem ve vzduchu s vlnou zvuku („húúú“ nahoru, „hááá“ dolů).

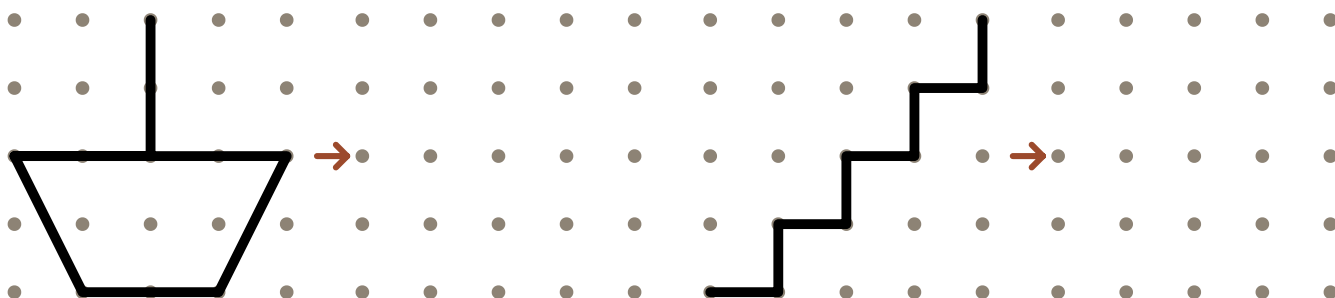
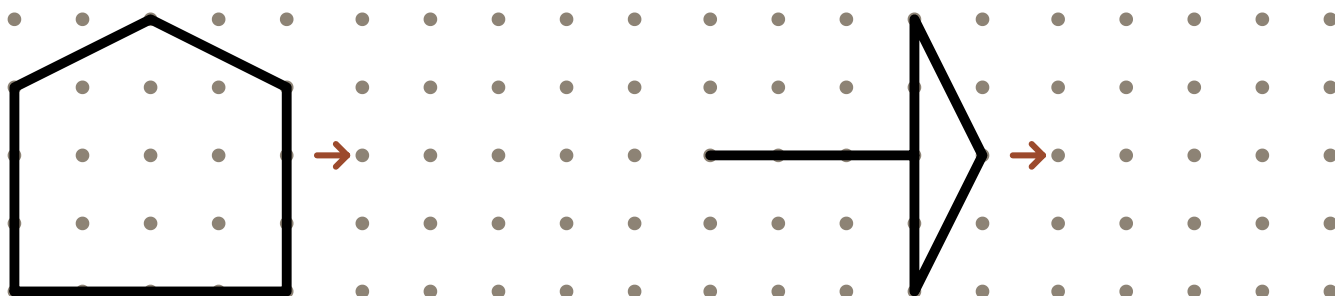
Nakresli podle vzoru

Vlevo je obrázek ze spojených teček. Nakresli ho stejně do prázdné sítě vpravo: najdi, kde čára začíná, a spoj stejné tečky.

Doporučený věk: 4–5 let · grafomotorika

Jméno

Datum



Tip pro rodiče: Když dítě neví, kde začít, ukažte na první tečku vzoru a na tu samou v prázdné síti. Nekomentujte odchylky během kreslení – na konci porovnejte oba obrázky společně a nechte dítě najít, co se liší.

Věž, most, hora – tvary před písmeny

Jed' tužkou po každé řadě zleva doprava jedním tahem: nejdřív věže, pak mosty, hory, mističky a smyčky. Na konci řady je cíl.

Doporučený věk: 4–5 let · grafomotorika

Jméno

Datum

Věže



Mosty



Hory



Mističky



Smyčky



Tip pro rodiče: Nespojujte tvary s písmeny nahlas – dítě by se mohlo začít soustředit na „psaní“ a tlačit. Nechte to jako hru na stavby. Rohy u věží mají být ostré: tam se tužka na zlomek vteřiny zastaví.

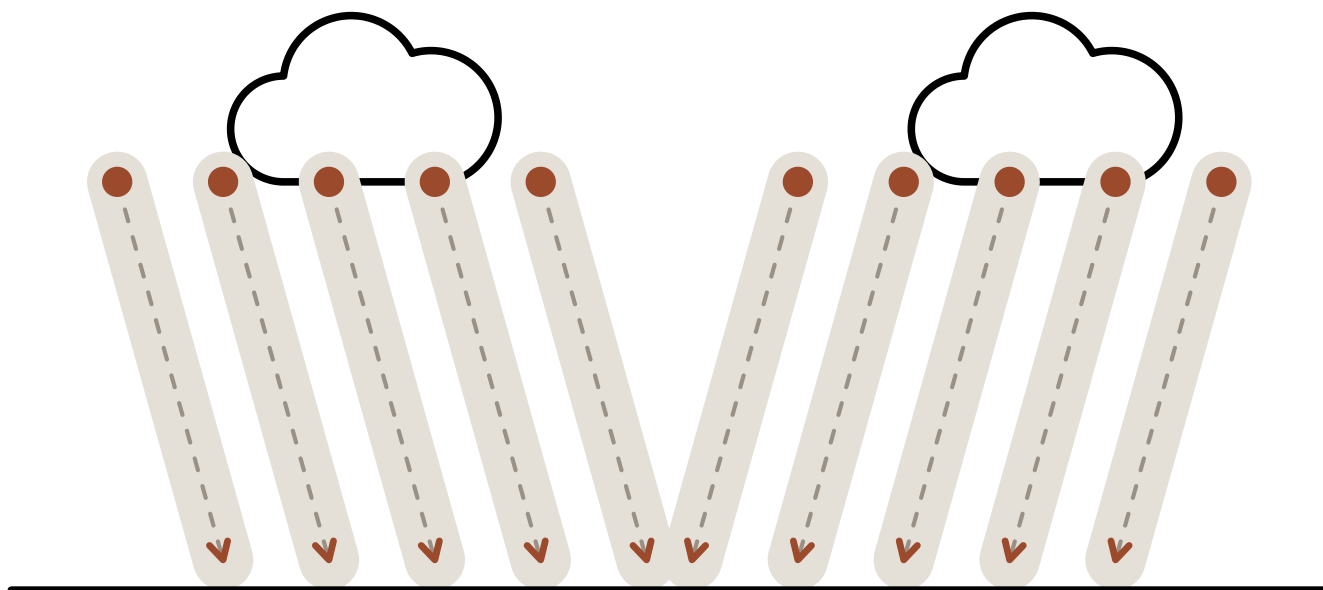
Děšť ve větru – šikmé čáry

Fouká vítr a déšť padá šikmo. Z prvního mraku nakresli kapky šikmo doprava dolů, z druhého šikmo doleva dolů. Vždy od tečky k tečce. Nakonec vybarvi deštník.

Doporučený věk: 4–5 let · grafomotorika

Jméno

Datum



Z levého mraku šikmo doprava dolů, z pravého šikmo doleva dolů.

Tip pro rodiče: Šikmé čáry bývají otázkou toho, jak dítě sedí a drží papír. Papír lehce natočený (levý horní roh výš u praváků, pravý u leváků) tomu pomůže. Když jde jeden směr hůř, je to normální – ten druhý procvičte víc.