

5–6 LET

Před školou

"Zajímá ho, jak věci fungují, a chce úkoly „pro velké“."

RITUÁL NA TENHLE TÝDEN · DESET MINUT DENNĚ

Jedna stránka denně, vždy dokončená. Nechte dítě samo říct, co bylo těžké. To je začátek sebehodnocení, které ve škole potřebuje.

CO JE V TOMHLE BALÍČKU

Omalovánky (8): T-rex Ríša, Raketa Vesmír, Tučňák Pepa, Ježek Bodlinka, Drak Dráček, Rytíř Radek, Pirát Pěťá, Ve vesmíru

Pracovní listy (4): Spojovačka 1–15: letadlo, Spojovačka 1–12: kytička, Sudoku s tvary a provázky, Najdi rozdíly a sudoku

PROČ TO V TOMHLE VĚKU FUNGUJE

Omalovánky mají detaily a vzory, u kterých se musí vydržet. Spojovačky do 15 procvičí řadu čísel, hlavolamy se sudoku učí pravidla. Všechno je stále hra — ale hra, která má konec a výsledek.

JAK NA KAŽDOU STRÁNKU

- Tiskněte jednu stránku, ne balíček. Jeden list je pozvánka, patnáct listů je úkol.
- Pracovní list napřed, omalovánka potom. Dvě minuty grafomotoriky uvolní ruku.
- Neopravujte. Chvalte dokončení, ne přesnost.

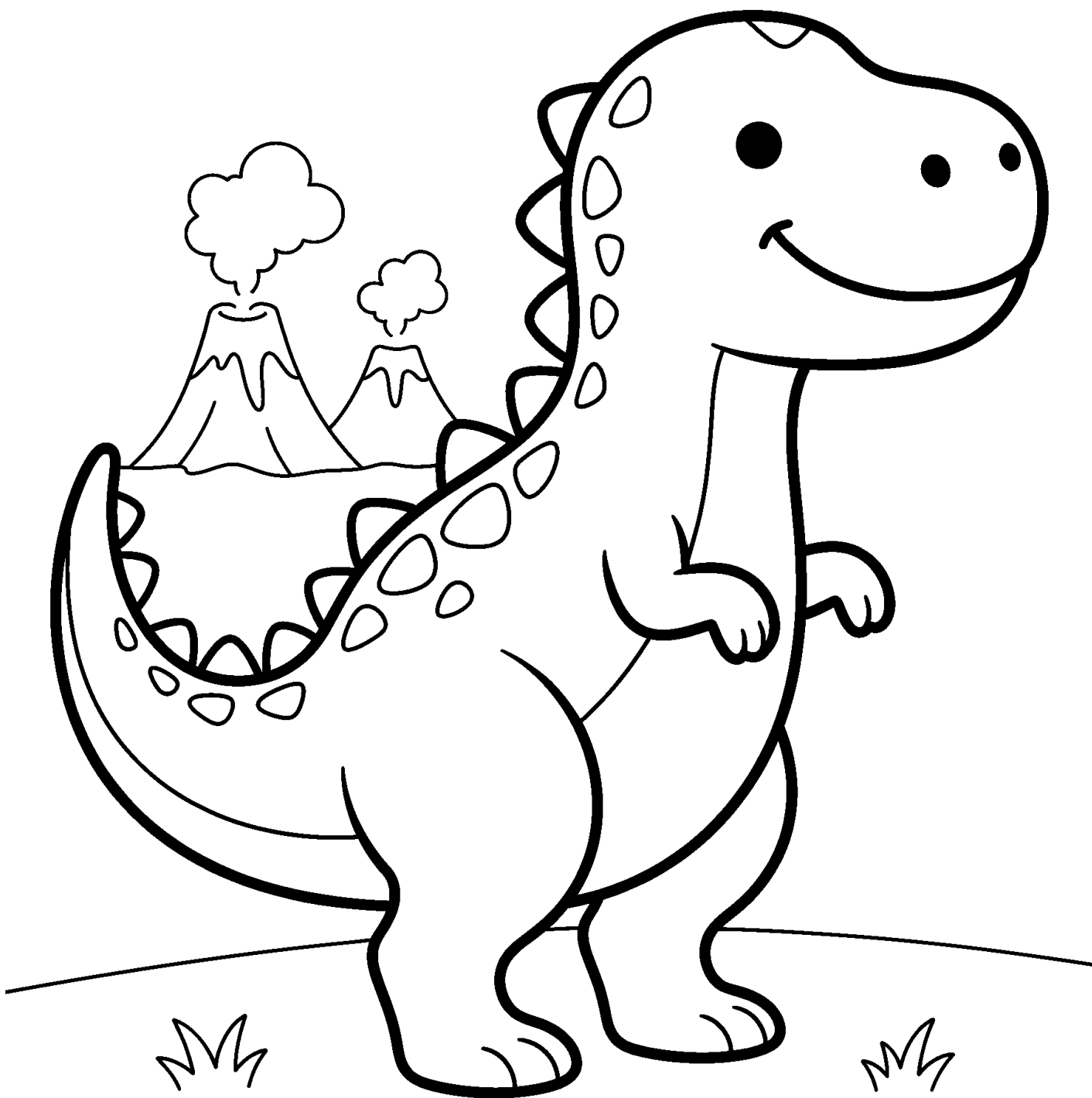
POZNÁTE, ŽE JE ČAS NA DALŠÍ BALÍČEK

Spočítá tečky do 15 bez přeskočení. Vybarví detail, aniž by přejelo okraj. Pak balíček 6–8.

T-rex Ríša

Zvířata · Dinosauři

Rozvíjí: kontrolované tahy · menší plochy · fakta



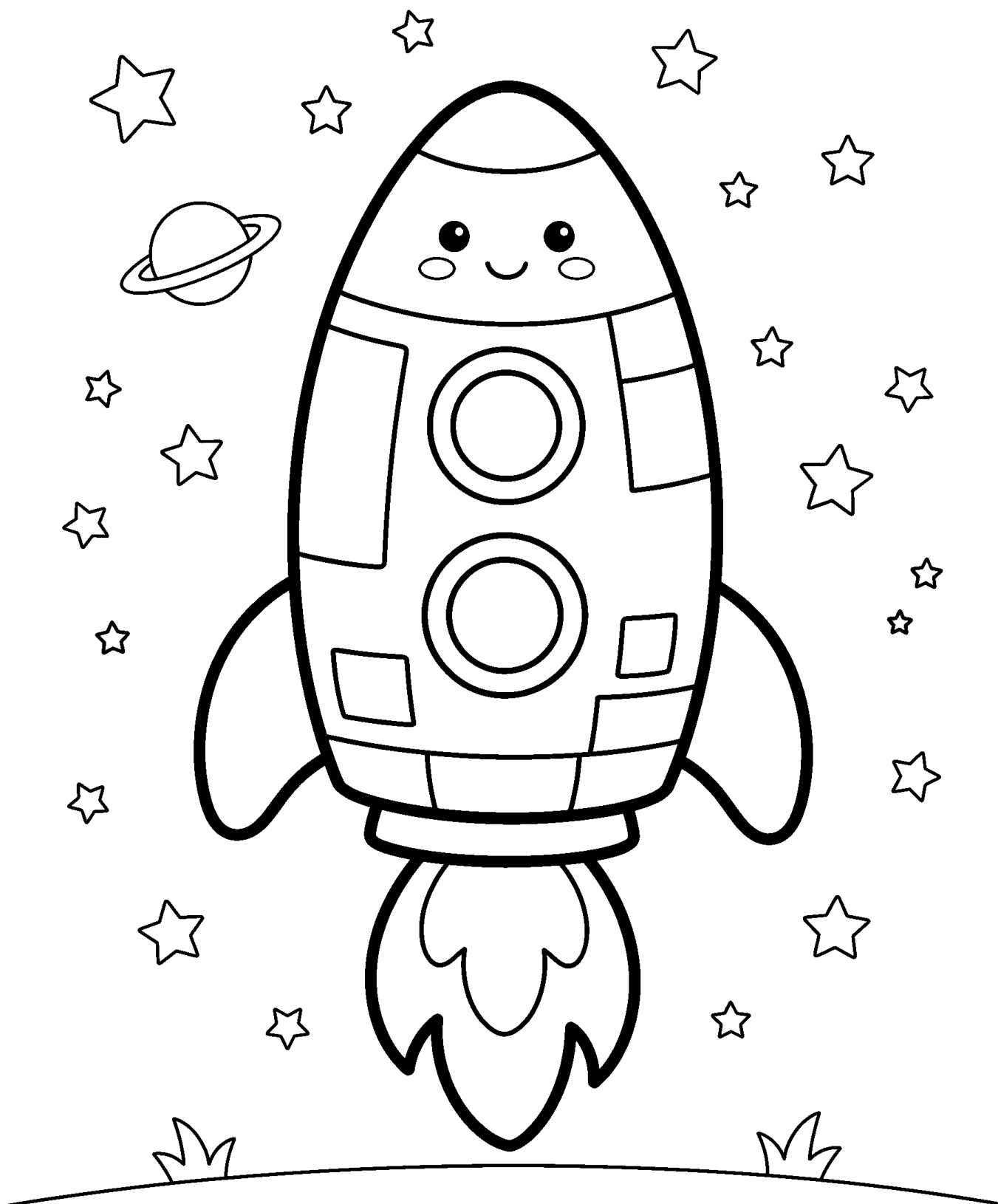
Povídejte si: Kolik má Ríša na zádech hrbolků? Byl T-rex větší než auto?

Tip pro dospělé: Tyrannosaurus byl dlouhý asi jako autobus. Vymyslete mu jméno a zkuste ho spolu napsat na okraj papíru.

Raketa Vesmír

Doprava · Vesmír

Rozvíjí: přesnost · drobné tvary · počítání



Povídejte si: Spočítáš všechny hvězdy kolem rakety? Kolik má raketa okének?

Tip pro dospělé: Hvězdičky jsou drobné — ideální na trénink přesnosti. Nechte dítě začít tím, co ho láká nejvíc, a k detailům se vracet postupně.

Tučňák Pepa

Zvířata · Zima a led

Rozvíjí: rozlišení ploch · vločky · trpělivost



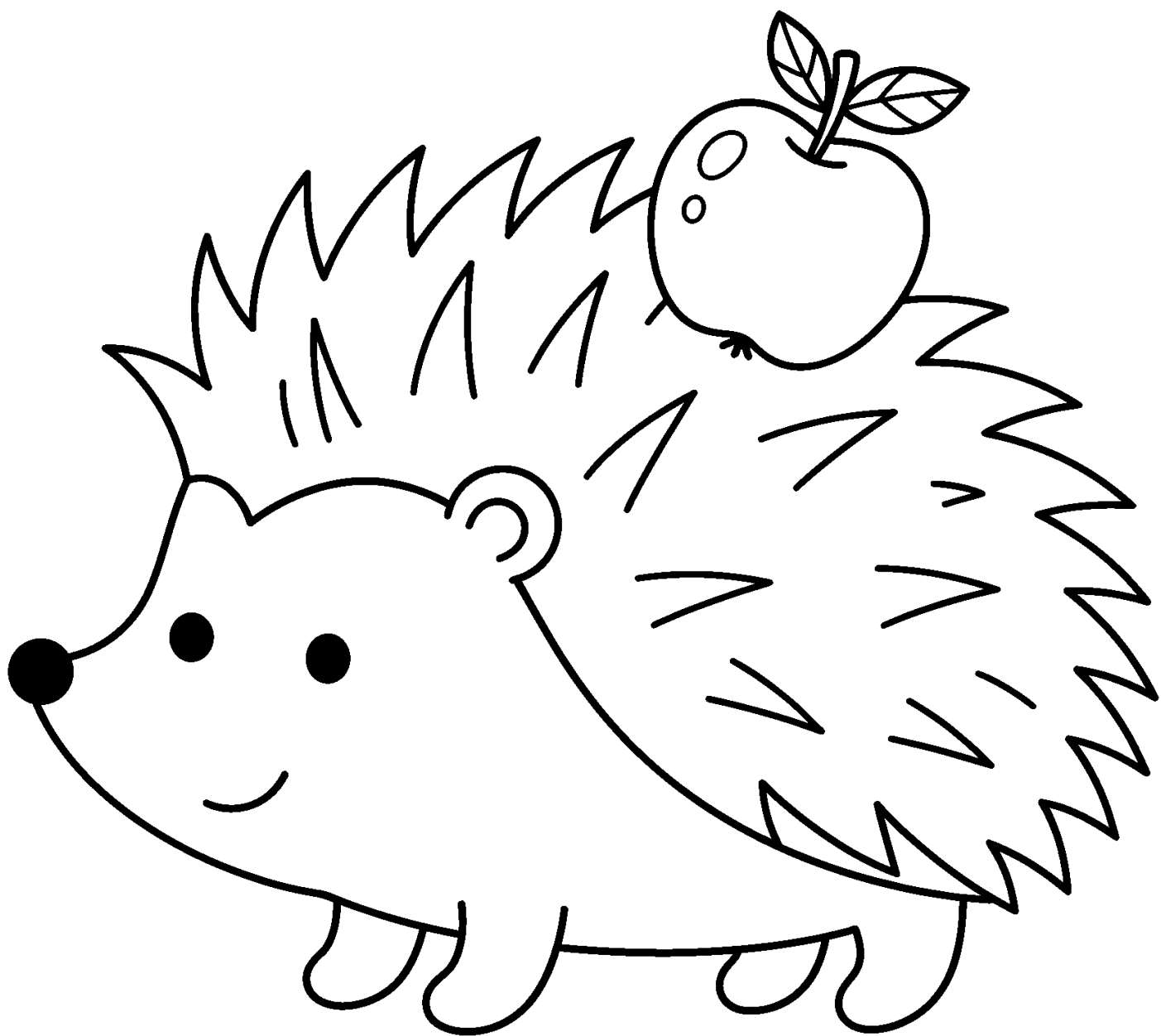
Povídejte si: Kolik vloček kolem tučňáka létá? Proč mu není zima?

Tip pro dospělé: Vločky nechte bílé a vybarvěte jen pozadí – dítě pochopí, že „nechat bílé“ je taky volba.

Ježek Bodlinka

Zvířata · Les

Rozvíjí: bodliny jako čáry · směr tahu · detail



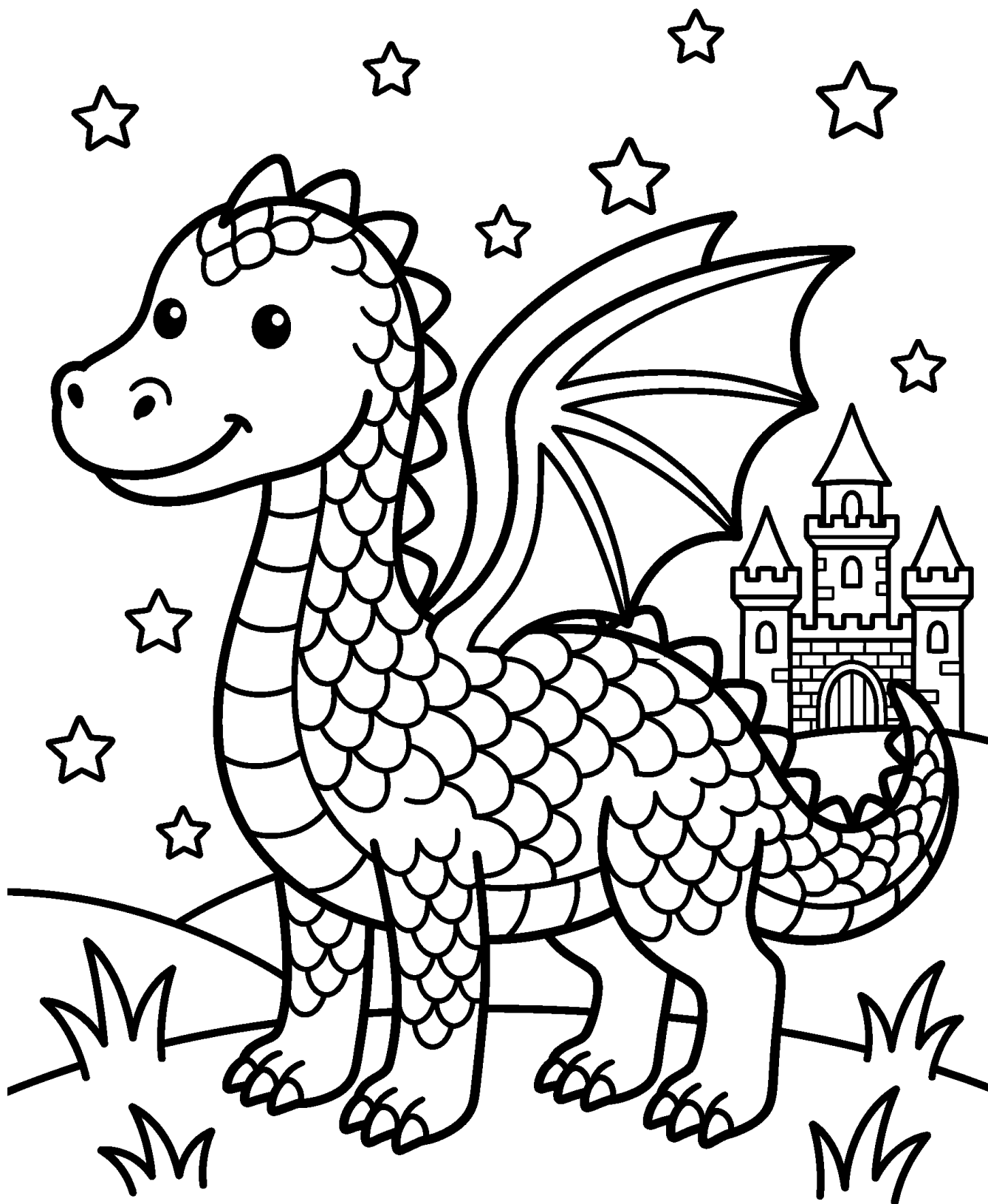
Povídejte si: Kolik jablek ježek unese? Co si na zimu schovává?

Tip pro dospělé: Bodliny obtahujte jednu po druhé stejným směrem – je to skvělý trénink pro ruku před psaním.

Drak Dráček

Fantazie a pohádky · Hrad a zámek

Rozvíjí: šupiny jako vzor · křídla · hrad v pozadí



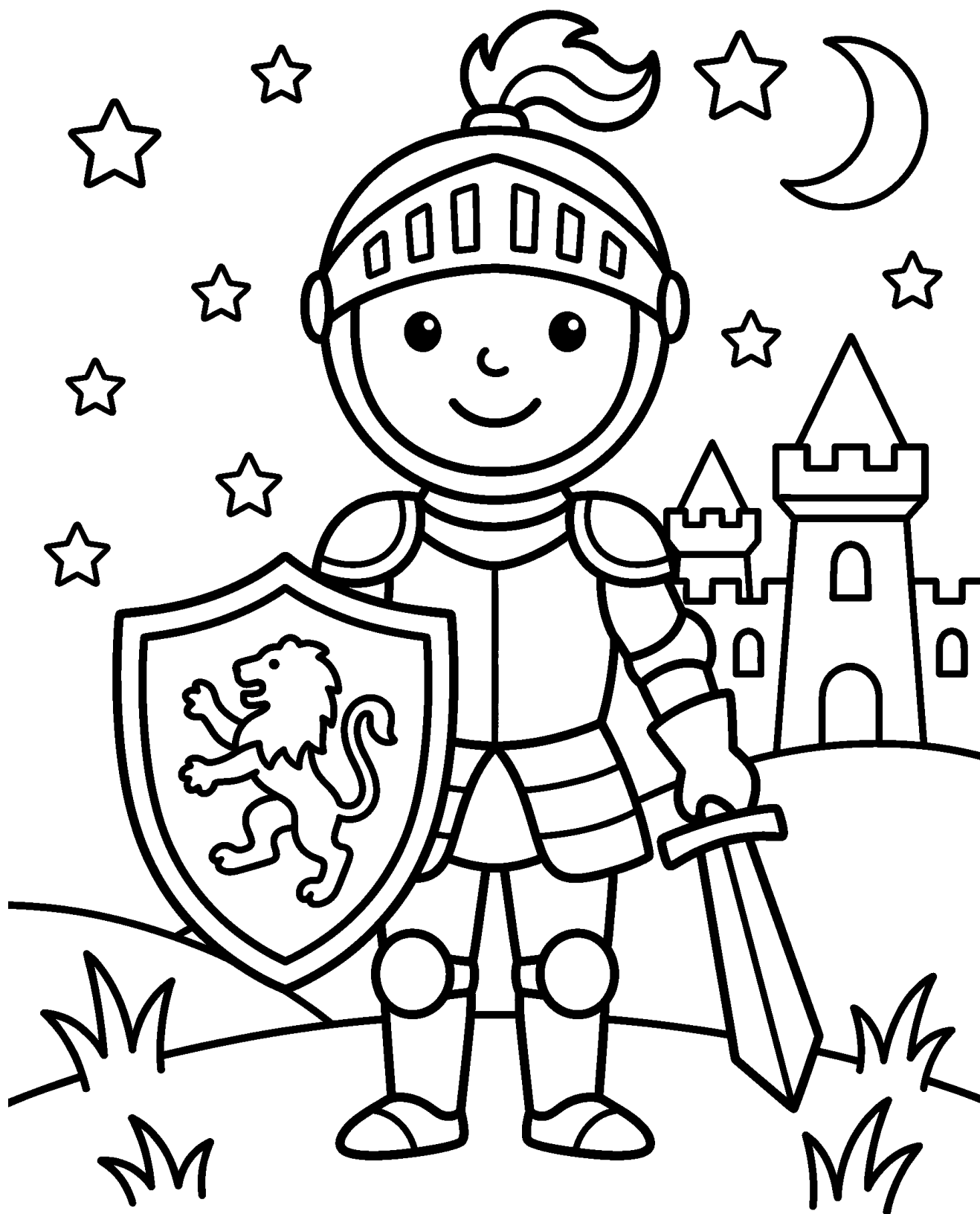
Povídejte si: Je tenhle drak hodný, nebo zlobivý? Kolik má na zádech hrbolků?

Tip pro dospělé: Šupiny jsou desítky malých plošek. Nechte dítě vybrat dvě barvy a střídat je – výsledek vypadá líp než jedna.

Rytíř Radek

Fantazie a pohádky · Hrad a zámek

Rozvíjí: znak na štítu · části brnění · hrad v pozadí



Povídejte si: Jaké zvíře je na štítu? Jaký znak by sis vybral ty?

Tip pro dospělé: Štít je samostatný obrázek uvnitř obrázku. Nechte dítě začít u něj – má to vlastní malý konec.

Pirát Péťa

Fantazie a pohádky · Piráti a moře

Rozvíjí: truhla s pokladem · papoušek · loď na obzoru



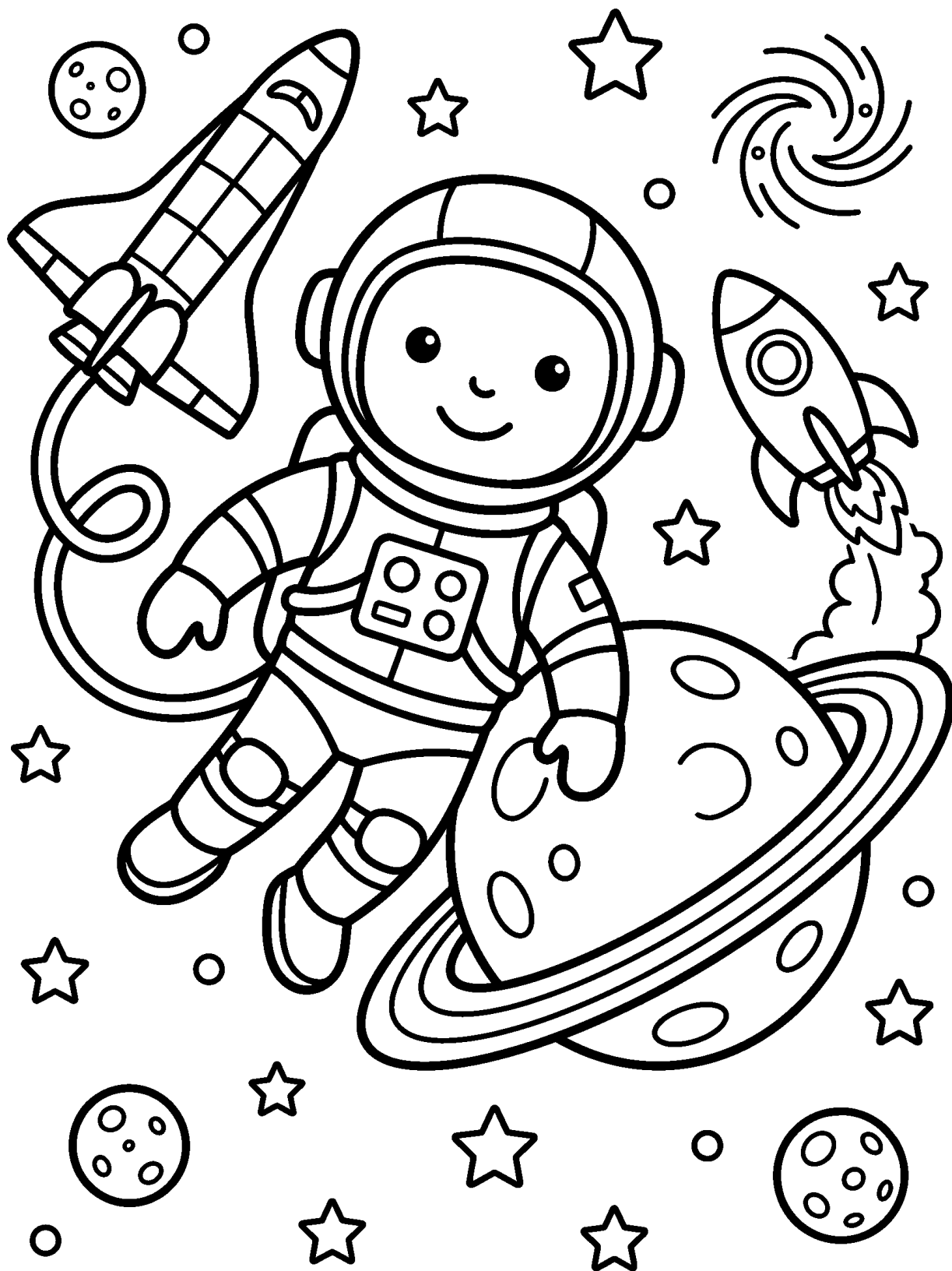
Povídejte si: Co všechno je v truhle? Jak se asi jmenuje ten papoušek?

Tip pro dospělé: Poklad v truhle je jediné místo, kde se vyplatí použít hodně barev najednou. Jinde stačí dvě tři.

Ve vesmíru

Fantazie a pohádky · Vesmír a roboti

Rozvíjí: skafandr po dílech · planeta s prstenci · hvězdy a rakety



Povídejte si: Proč má kosmonaut helmu? Co by sis vzal s sebou do vesmíru ty?

Tip pro dospělé: Planeta s prstenci je největší kruh na stránce. Prstence se dají vybarvit jedním dlouhým obloukem.

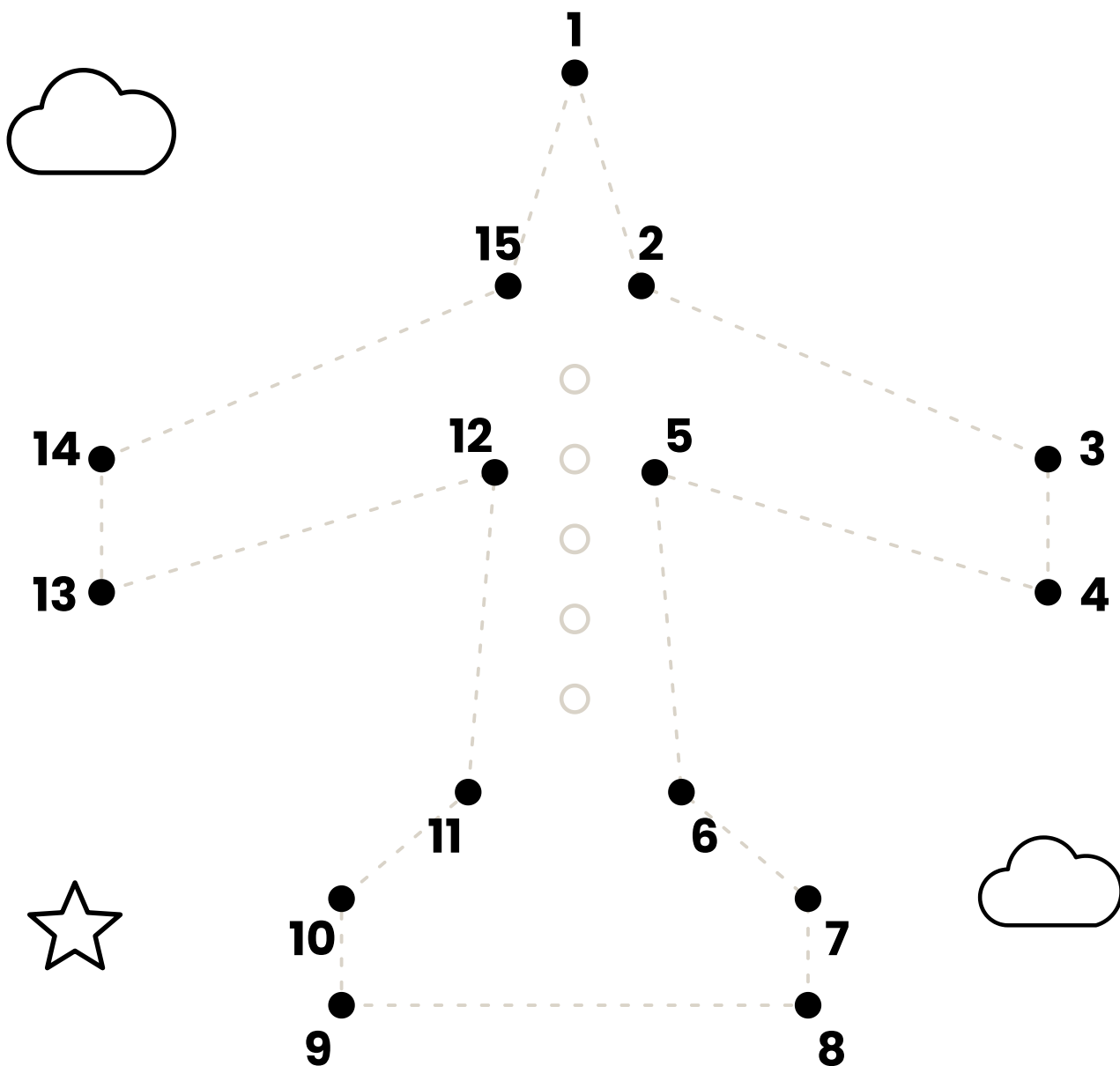
Spojovačka 1–15: letadlo

Spoj tečky od 1 do 15 a patnáctku zpátky k jedničce. Vznikne letadlo. Vybarvi ho a dokresli, kam letí.

Doporučený věk: 4–5 let · spojovačky

Jméno

Datum



Tip pro rodiče: Nechte dítě říct, kam letadlo letí – a pak to dokreslit (mraky, slunce, letiště). Pokud se v číslech ztratí, ukažte na poslední správnou tečku, ne na začátek.

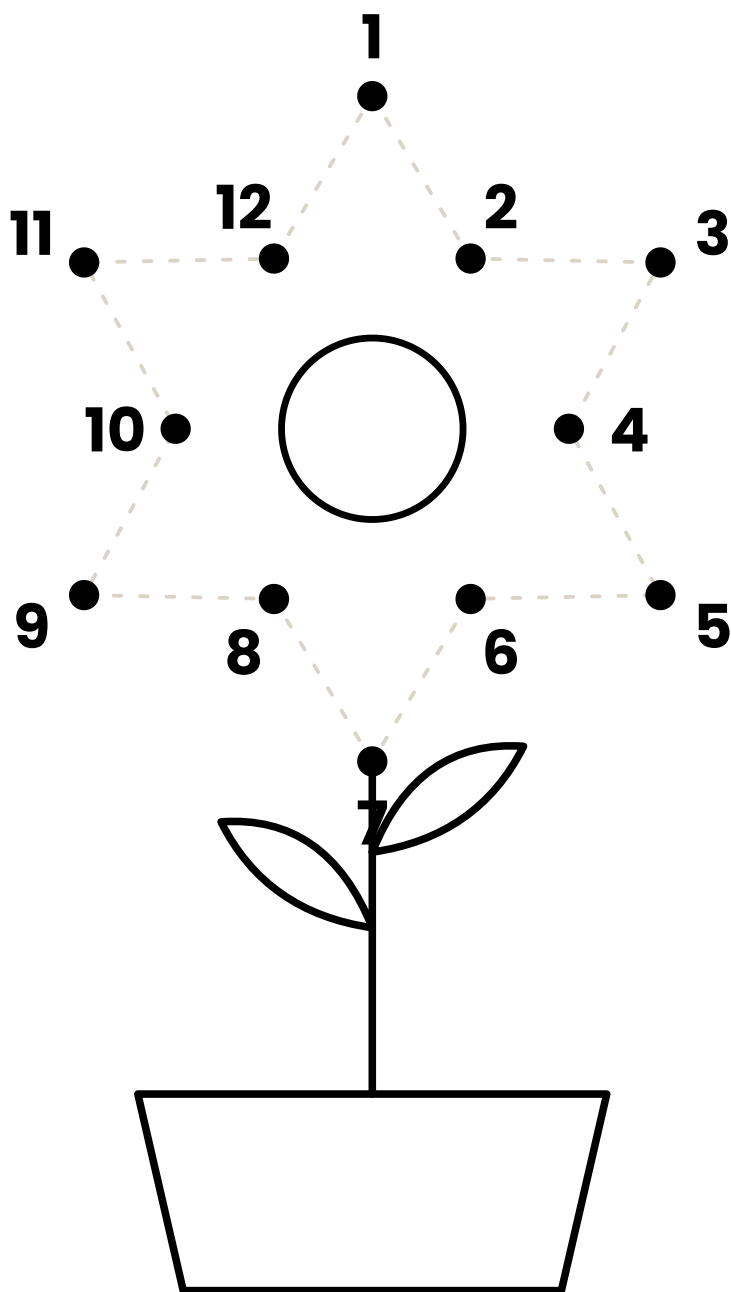
Spojovačka 1–12: kytička

Spoj tečky od 1 do 12 a dvanáctku zpátky k jedničce. Vznikne květina v květináči. Vybarvi ji.

Doporučený věk: 4–5 let · spojovačky

Jméno

Datum



Tip pro rodiče: Chvalte, když se dítě samo zastaví a hledá další číslo – to je přesně ta dovednost. Čísla 11 a 12 přečtete spolu nahlas, než začne.

Sudoku s tvary a provázky

1. V každém řádku, sloupci i čtverci je každý tvar jen jednou – dokresli chybějící. 2. Sleduj čáru prstem: kdo co dostane?

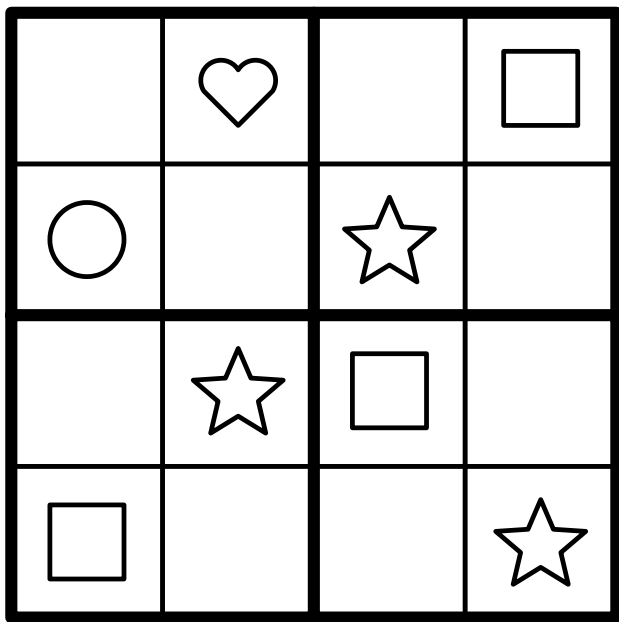
Doporučený věk: 4–5 let · hlavolamy

Jméno

Datum

1. Sudoku s tvary

V každém řádku, sloupci i čtverci je každý tvar jen jednou. Dokresli chybějící.



hvězda



srdíčko

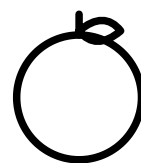


kruh



čtverec

2. Kdo co dostane? Sleduj čáru prstem.



Tip pro rodiče: Sudoku začněte políčkem, kde chybí jen jeden tvar – vyřešte ho spolu. U provázků nechte dítě jet prstem a nahlas říkat, komu čára patří, než odpoví.

Najdi rozdíly a sudoku

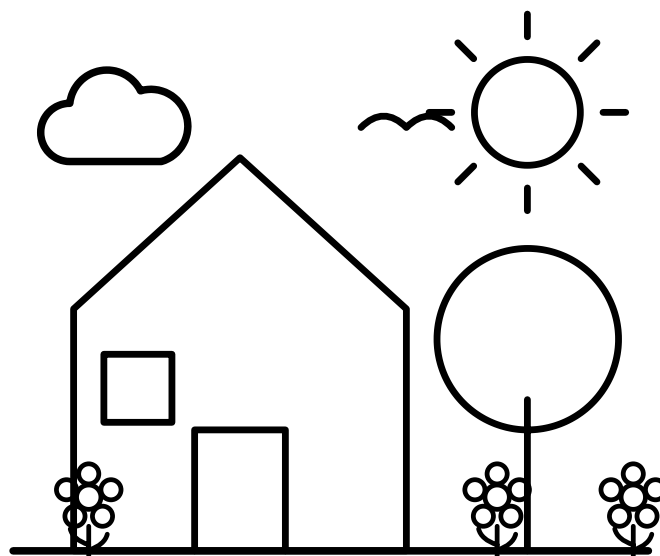
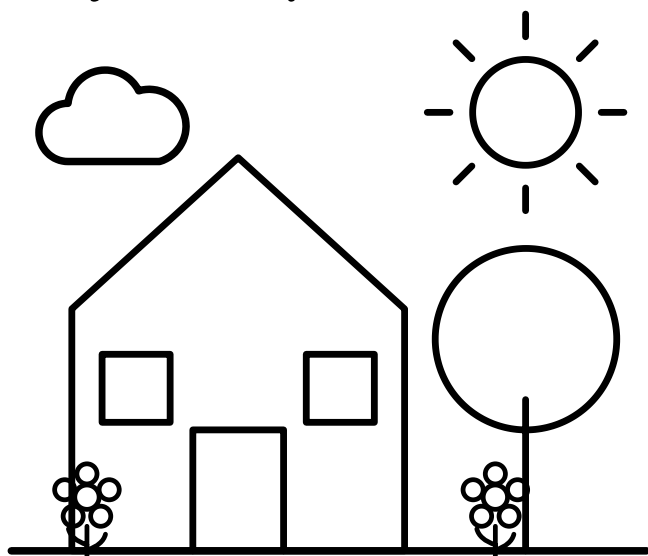
1. Obrázky se liší ve třech věcech — najdi je a zakroužkuj. 2. V sudoku dokresli chybějící tvary: v každém řádku, sloupci a čtverci je každý tvar jen jednou. Dokresli chybějící

Doporučený věk: 4–5 let · hlavolamy

Jméno

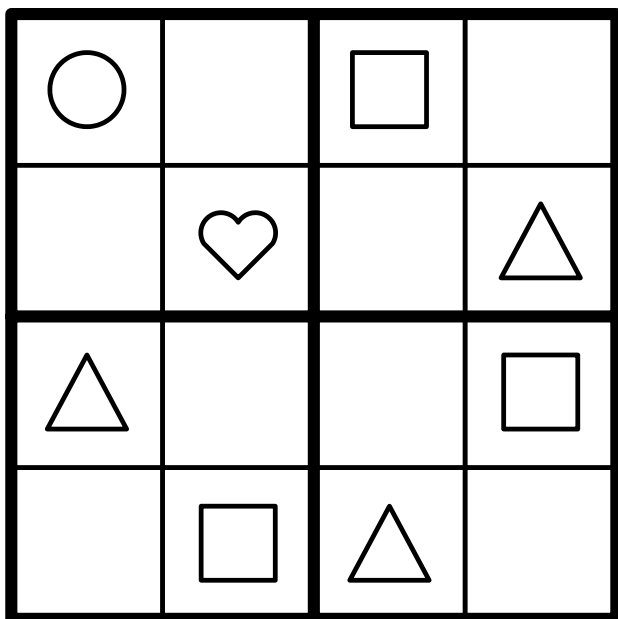
Datum

1. Najdi 3 rozdíly



2. Obrázkové sudoku

V každém řádku, sloupci i čtverci je každý tvar jen jednou. Dokresli chybějící



kruh



trojúhelník



čtverec



srdíčko

Tip pro rodiče: Učte dítě „jít“ po obrázku shora dolů. U sudoku pravidlo řekněte jednou větou a první políčko vyřešte společně. Rozdíly: okno, ptáček, kytička.